

REGULAMIN „CZARNA SKRZYNNKA”

1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady udziału w zabawie zręcznościowej „Czarna Skrzynka” (dalej: „Zabawa”).
2. Organizatorem Zabawy jest Bartłomiej Hałat High Five Studio, z siedzibą w 43-34-Kozy, Wapienna 57 (dalej: „Organizator”).
3. Zabawa ma charakter nieodpłatny, dobrowolny i przeprowadzana jest w formie gry online dostępnej pod adresem wskazanym na kartce dołączanej do paczek rozdawanych przez Organizatora.
4. Celem Zabawy jest wyłonienie najlepszych wyników w grze oraz przyznanie nagród rzeczowych.

2. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Zabawy może być wyłącznie osoba, która otrzymała od Organizatora paczkę zawierającą link do gry, tj. klienci i przyjaciele High Five Studiów Organizatora (dalej: „Uczestnik”).
2. Zabawa jest zamknięta. Organizator zastrzega, że osoby spoza grona odbiorców paczek nie mogą otrzymać nagrody, nawet jeśli wezmą udział w rozgrywce lub zapiszą wynik.
3. Uczestnik, wypełniając formularz zgłoszeniowy (nick, imię i nazwisko, adres e-mail) potwierdza swój udział w Zabawie.

3. Zasady Zabawy

1. Każdy Uczestnik może rozgrywać grę dowolną liczbę razy.
2. W rankingu brany jest pod uwagę najlepszy wynik Uczestnika (powiązany z jego adresem e-mail). W przypadku dwóch takich samych wyników decyduje długość rozgrywki (czas gry).
3. Aby wynik został zapisany w rankingu, Uczestnik musi wypełnić formularz oraz zaakceptować Regulamin i Politykę Prywatności.
4. Organizator nie odpowiada za błędnie wpisane dane (np. literówki w adresie e-mail).
5. W przypadku wykrycia działań nieuczciwych, prób manipulacji wynikiem, wykorzystania błędów technicznych gry lub zgłoszeń automatycznych, Organizator ma prawo anulować wynik Uczestnika.

4. Nagrody

1. Nagrodą w Zabawie jest zestaw niespodzianka pod nazwą „Czarna Skrzynka”.
2. Liczba nagród jest ograniczona i określona przez Organizatora.
3. Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom, którzy uzyskają najwyższe wyniki w grze, z uwzględnieniem, że Uczestnikiem może być jedynie osoba uprawniona zgodnie z punktem 2 Regulaminu.
4. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami mailowo. Brak odpowiedzi w ciągu 7 dni może skutkować utratą nagrody.

5. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu:
 - przeprowadzenia Zabawy,
 - kontaktu ze zwycięzcami.
3. Dane nie będą wykorzystywane do celów marketingowych ani przekazywane podmiotom trzecim.
4. Pełna informacja o przetwarzaniu danych została zawarta w Polityce Prywatności.

6. Reklamacje

1. Reklamacje związane z przebiegiem Zabawy można zgłaszać na adres e-mail: kontakt@highfivestudio.pl.
2. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 14 dni.

7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie gry oraz w formie pliku PDF udostępnianego przez Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu, o ile nie naruszy to praw nabytych Uczestników.
3. Udział w Zabawie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.